

Havi biztonság tudatossági hírlevél mindenkinek

OUCH!

ebben a kiadásban...

- Védjük meg magunkat
- Védjük meg a számítógépünket
- Szülőknek

Online játékok biztonságosan

Áttekintés

Az online játék megfelelő módja a szórakozásnak, ugyanakkor megvannak a saját egyedi kockázatai is. Ebben a hírlevélben áttekintjük, hogy mit tudunk tenni mi és a családjunk azért, hogy megvédjük magunkat az online játékok használata során.

Védjük meg magunkat

Az online játékot az teszi olyan szórakoztatóvá, hogy játszani és kommunikálni tudunk másokkal a világ bármely részéről. Elég gyakran nem is ismerjük azokat az embereket, akikkel játszunk. Míg az emberek túlnyomó többsége hozzánk hasonlóan a szórakozás kedvéért játszik, addig vannak olyanok is, akik kárt akarnak okozni. Biztonságunk érdekében az alábbiakat tehetjük:

- Legyünk óvatosak az olyan üzenetekkel, amik cselekvésre szólítanak fel, mint például kattintsunk egy linkre vagy töltsünk le egy file-t. Az e-mailes adathalász támadásokhoz hasonlóan, a bűnözők megpróbálhatnak becsapni vagy átverni az online játékok során is olyan tevékenységgel, amellyel megfertőzhetik a számítógépünket vagy ellopják az identitásunkat. Ha egy üzenet furcsának, sürgősnek tűnik vagy túl szép ahhoz, hogy igaz legyen akkor az gyanús, hogy támadás is lehet.
- Számos online játéknak megvan a saját pénzügyi piaca, ahol lehet kereskedni, barterezni vagy akár virtuális javakat vásárolni. Csak úgy, mint a való világban vannak csalók ezen rendszerekben is, akik megpróbálnak átverni és ellopni a pénzünket vagy valamilyen virtuális pénznemet, amit felhalmoztunk.
- Csak olyan emberekkel kössünk üzletet, akiknek a neve jól ismert és megbízhatóak.
- Használjunk erős jelmondatot a játék felhasználó fiókjainkhoz. Így a támadók nem tudják egyszerűen kitalálni a jelszavunkat és átvenni a fiókjainkat. Használjunk két lépcsős hitelesítést, ha a játék lehetővé teszi. Továbbá minden online felhasználó fiókunkhoz másikkal jelszavunk legyen. Így ha az egyik felhasználó fiókunk kompromittálódik, akkor a többi fiókunk biztonságban van. Nem emlékszünk minden jelszavunkra? Fontoljuk meg egy jelszókezelő program használatát.

A szerzőről

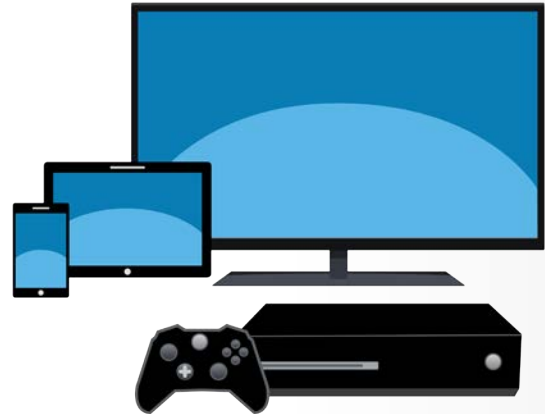
Steve Armstrong a Logically Secure alapítója, minősített SANS oktató és a CyberCPR nevű Incidens Menedzsment Platform mérnöke. A Twitteren [@Nebulator](#)-ként aktív és számos nagy játék cégeknek dolgozik világszerte, így megvalósítva gyermekkori és szakmai álmait!

Védjük meg a számítógépünket

A bűnözők megpróbálhatják meghackelni vagy átvenni a játékok során használt számítógépünk felett az irányítást. A számítógépünk védelme érdekében lépéseket kell tennünk.

Online játékok biztonságosan

- Védjük meg a számítógépünket úgy, hogy az operációs rendszer és a játék szoftver legfrissebb verzióját használjuk. A régi és elavult szoftvernek ismert sérülékenységei vannak, amit a támadók ki tudnak használni, segítségével meg tudják hackelni a számítógépünket. A számítógépünk és játék szoftverünk naprakészen tartásával, kiküszöbölhetjük a legtöbb ismert sérülékenységet.
- Használjunk vírusirtó szoftvert, győződjünk meg róla, hogy naprakész és valós időben ellenőrzi a használt file-okat.
- Csak megbízható honlapokról töltsünk le játék szoftvert. Elég gyakran előfordul, hogy a kibertámadók létrehozzák a játék hamis vagy fertőzött verzióját, majd azt megosztják a saját szerverükről.
- A közösség gyakran fejleszt olyan, játék kiegészítő csomagokat, melyek új funkciók hozzáadására használhatóak. Néha a támadók ezeket a játék csomagokat malware-rel fertőzik meg. A játék letöltéshez hasonló módon, győződjünk meg róla, hogy a kiegészítőket is megbízható helyről töltjük le. Továbbá, ha bármely bővítmény a vírusirtó kikapcsolását vagy a biztonsági beállítások módosítását kéri, akkor azt ne használjuk.
- A fekete piacok a csaló tevékenységek támogatására jöttek létre. Amellett, hogy etikátlan, számos csaló program egyben malware is, mely megfertőzi a számítógépünket. Soha se telepítsünk vagy használjunk semmilyen csaló szoftvert vagy weboldalt.
- Ellenőrizzük az általunk használt online játékszoftverek weboldalát. Számos játék oldalnak van olyan része, amely leírja, hogy hogyan védjük meg magunkat és a rendszerünket.
- Végül, mindig legyünk annyira óvatosak a mobil eszközeinken használt játékok esetében is, mint a számítógépen lévő játékokkal. A kiberbűnözők már célba vették a mobil eszközöket is.



A legfontosabb dolog a biztonságos online játék érdekében, hogy használjunk erős jelszavakat, a védjük a számítógépünket, valamint hallgassunk a józan eszünkre a furcsa üzenetek vagy kérések esetén.

Szülők vagy gondviselők számára

A gyerekek extra védelmet és oktatást igényelnek az online játékok vonatkozásában. A gyerekeink esetében az oktatás és a nyílt kommunikáció az egyik leghatékonyabb megoldás, amivel megvédhetjük őket. Az egyik kedvenc trükkünk, a gyerekek szóra bírására az, hogy megkérjük őket, mutassák meg nekünk, hogyan működnek a játékaik, engedjük, hogy végigkalauzoljanak a saját online világukon és megmutassák, hogy néz ki egy tipikus játék. Talán még játszhatunk is közösen a játékkal. Továbbá, mesélik el, hogy milyenek az emberek, akikkel online ismeretséget kötöttek. Elég gyakran az online játékok a gyerekek szociális életének nagy részét teszik ki. Beszélgessünk velük (és hagyjuk őket mesélni), így észrevehetjük a problémákat és sokkal hatékonyabban megvédhetjük őket, mint bármilyen technológia segítségével.

Néhány további lépés:

Online játékok biztonságosan

- Tudjuk, meg milyen játékokkal játszanak és győződjünk meg róla, hogy azok a gyermekünk korának megfelelőek -e.
- Korlátozzuk le, hogy mennyi információt oszthatnak meg gyermekeink online. Például, sose osszák meg a jelszavukat, korukat, telefonszámukat vagy a lakcímüket.
- Fontoljuk meg, hogy a gyerekek „játékra használt számítógépét” olyan nyílt területen helyezzük el, ahol mindig rajta tudjuk tartani a szemünket. Továbbá, a fiatalabb gyerekeknek nem kellene a saját szobájukban vagy késő este játszaniuk.
- Problémát jelenthet a zaklatás, a csúnya beszéd vagy más antiszociális viselkedés. Tartsuk a szemünket a gyermekeinken, ha a játék után szomorúnak tűnnek, akkor lehet, hogy online zaklatás érte őket. Ebben az esetben ne engedjük tovább használni a játékot, és inkább egy gyermekbarátabb környezetben játszanak, vagy csak megbízható barátokkal játszhatnak online játékokat.
- Győződjünk meg róla, hogy a gyermekünk által használt játék támogatja -e az alkalmazáson belüli vásárlást illetve, hogy milyen szülői felügyeletet biztosít.

További információ

Iratkozzon fel a havi OUCH! biztonságtudatossági hírlevélre, férjen hozzá az OUCH! archívumhoz, tudjon meg többet a SANS biztonságtudatossági megoldásairól a securingthehuman.sans.org/ouch/archives weboldalon.

Magyar Kiadás

A Nemzeti Kibervédelmi Intézet (NKI) látja el Magyarországon az állami és önkormányzati szervek vonatkozásában az elektronikus információbiztonsági hatósági, eseménykezelési, valamint a sérülékenység-vizsgálati feladatokat. A Nemzeti Kibervédelmi Intézet rendeltetése, hogy előmozdítsa a kormányzati szektor elektronikus informatikai rendszerei biztonsági szintjének emelését, valamint, hogy fejlessze a közigazgatásban dolgozó felhasználók biztonságtudatos viselkedését a kibertérben. A nemzetközi és hazai partnerkapcsolatai révén az NKI hozzájárul a magyar kibertér biztonságának erősítéséhez. További információ az Intézetről a <http://www.govcert.hu/> és a <http://neih.gov.hu> oldalon olvasható.

Hivatkozások

Otthoni hálózat biztonsága:	https://securingthehuman.sans.org/ouch/2016#march2016
Pszichológiai befolyásolás:	https://securingthehuman.sans.org/ouch/2017#january2017
Jelmondatok:	https://securingthehuman.sans.org/ouch/2017#april2017
Jelszó emlékeztető:	https://securingthehuman.sans.org/ouch/2015#october2015
Kétlépcsős hitelesítés:	https://securingthehuman.sans.org/ouch/2015#september2015

Az OUCH! a Sans Securing The Human részleg által közzétett és a [Creative Commons BY-NC-ND 4.0 licenz](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/) alapján terjesztett hírlevél. A hírlevél szabadon terjeszthető vagy tudatosító programokban felhasználható mindaddig, amíg az nem kerül módosításra.

A Fordításért vagy további információért lépjen kapcsolatba velünk a ouch@securingthehuman.org címen.

Szerkesztette: Walt Scrivens, Phil Hoffman, Cathy Click, Cheryl Conley

Fordította: Tikos Anita

